**ПОЛОЖЕНИЕ**

**О проведении экологической игры «Увидел свалку – убери!»**

**о проведении экологической игры**

**«Увидел свалку - убери!»**

1. **Общие положения**
   1. Экологическая игра «Увидел свалку – убери!» (далее - Игра) - это командные соревнования по сбору и сортировке мусора, которые проводятся на загрязненной территории Чайковского городского округа. Игра проводится в целях вовлечения широких слоев населения в природоохранную деятельность, повышения уровня экологической культуры населения, улучшения экологической обстановки на территории Чайковского городского округа.
   2. Задачи Игры:
      1. воспитание ответственности за состояние окружающей среды;
      2. вовлечение граждан на практическое участие в охране природы, рациональное использование природных ресурсов;
      3. экологическое просвещение населения.
   3. Главным распорядителем бюджетных средств является Управление жилищно-коммунального хозяйства и транспорта администрации Чайковского городского округа.
2. **Порядок организации проведения игры**
   1. Игра проводится в соответствии с программой (приложение 1 к Положению).
   2. Участники Игры приходят на место сбора в удобной уличной рабочей одежде и обуви. С собой иметь рабочие перчатки.
   3. Капитан команды обязан зарегистрировать участников своей команды в день проведения Игры в волонтерском штабе и получить запас мешков для мусора.
   4. Перед началом Игры все участники проходят общий инструктаж.
   5. Игра начинается с общего старта всех команд. Задача игроков - очисть водоохранную зону р. Кама от мусора, получая за это баллы.
   6. Сбор мусора осуществляется в мешки, которые необходимо донести до пункта приема и сдать волонтерскому штабу для подсчета баллов.
3. **Условия участия**
   1. Участниками Игры могут быть трудовые коллективы предприятий и учреждений, общественные организации, детские лагеря, инициативные группы граждан города Чайковского. Возраст участников от 14 лет и старше.
   2. К участию в Игре допускаются команды, состоящие из 4 человек.
   3. Команда должна иметь название и девиз (приветствуется униформа команды, таблички, плакаты).
   4. Для участия в Игре необходимо подать до 23 августа 2022 года заявку (приложение 2 к Положению) в отдел охраны окружающей среды и природопользования управления жилищно – коммунального хозяйства и транспорта администрации Чайковского городского округа (адрес: ул. Ленина, д.67/1, каб. 21, тел 8(34241) 2 39 22, e-mail:ekotchaik@yandex.ru).
4. **Сроки и место проведения**
   1. Дата проведения Игры – 26 августа 2022 года.
   2. Место проведения – шлюзовой канал р. Кама (левый берег).
5. **Координатор проведения Игры**
   1. Координатор Игр - отдел охраны окружающей среды и природопользования управления жилищно – коммунального хозяйства и транспорта администрации Чайковского городского округа.
   2. Координатор Игр обеспечивает:

5.2.1. формирование волонтерского штаба;

5.2.2. проведение общего инструктажа команд;

5.2.3. церемонию награждения участников Игры.

5.3. Полномочия волонтерского штаба:

5.3.1. регистрация команд;

5.3.2. выдача мешков для сбора мусора;

5.3.4. подсчет баллов в соответствии с критериями;

5.3.5. оформление протокола заседания волонтерского штаба по итогам Игры;

5.3.6. определение победителей Игры.

1. **Критерии подсчета баллов**
   1. Подсчет баллов осуществляет волонтерский штаб.
   2. Результаты Игры оформляются протоколом, который подписывают все члены волонтерского штаба.
   3. Решение волонтерского штаба по итогам Игры считается окончательным и обсуждению не подлежит.
   4. Баллы начисляются:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| № | Критерии | Число баллов за 1 мешок мусора |
| 1. | Доставка мешков с мусором до пункта приема | 3 балла |
| 2. | Мусор собран в мешки без сортировки на виды отходов | 2 балла |
| 3. | Сбор мешка с пластиком | 4 балла |
| 4. | Сбор мешка со стеклом | 3 балла |
| 5. | Сбор мешка с металлом | 5 баллов |
| 6. | Сбор 1 резиновой покрышки | 4 балла |

1. **Подведение итогов и награждение участников**
   1. По итогам Игры осуществляется награждение команд, занявших 1,2,3 места.
   2. Победителем Игры признается команда, набравшая наибольшее количество баллов.
   3. Команды награждаются:
      1. за 1 место – Дипломом I степени и подарочным сертификатом;
      2. за 2 место – Дипломом II степени и подарочным сертификатом;
      3. за 3 место – Дипломом III степени и подарочным сертификатом.
   4. Участники награждаются сертификатами участия.
2. **Финансирование Игры**

Финансирование Игры осуществляется из средств бюджета Чайковского городского округа в рамках подпрограммы «Организация мероприятий по охране окружающей среды и природопользованию» муниципальной программы «Благоустройство территории Чайковского городского округа».

Приложение 1

к Положению о проведении

экологической игры

«Увидел свалку – убери!»

**ПРОГРАММА**

**проведения экологической игры «Увидел свалку - убери!»**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Время | Мероприятие | Место проведения |
| 10.00- 10.15 | Сбор участников | площадка центрального входа МАОУ Лицей «Синтон», ул.Азина, д.1/1 |
| 10.15- 10.30 | Регистрация участников и выдача мешков для сбора мусора | площадка центрального входа МАОУ Лицей «Синтон», ул.Азина, д.1/1 |
| 10.30-10.45 | Переход на место проведения Игры | Левый берег р. Кама (шлюзовой канал) |
| 10.45 -11.00 | Официальное открытие мероприятия:  - приветственное слово представителя администрации города Чайковского;  - приветствие команд | Левый берег р. Кама (шлюзовой канал) |
| 11.00-11.10 | Общий инструктаж перед началом Игры | Левый берег р. Кама (шлюзовой канал) |
| 11.10-13.10 | Старт и проведение Игры | Левый берег р. Кама (шлюзовой канал) |
| 13.10 -13.30 | Подведение итогов | Волонтерский штаб |
| 13.30 -14.00 | Церемония награждения | Левый берег р. Кама (шлюзовой канал) |

Приложение 2

к Положению о проведении

экологической игры

«Увидел свалку – убери!»

**Заявка**

**на участие в экологической игре**

**«Увидел свалку – убери!»**

|  |  |
| --- | --- |
| Название команды: |  |
| Количество человек: |  |
| Ф.И.О. капитана команды: |  |
| Ф.И.О. участников команды: |  |
|  |
|  |
|  |
|  |
| Контактный телефон: |  |